

8 FEBRUARI 2021

Ervaar zelf digitale toegankelijkheid

Programma

- Korte introductie
- Tom, laat zien en vertelt zijn ervaringen
- Zelf ervaren met de game
- Afsluiting

De presentatie wordt gegeven door Arja Boer en Tom Hessels van Stichting Accessibility. Onze missie: betere toegankelijkheid van internet en andere digitale media voor iedereen, inclusief ouderen en mensen met een beperking. Dit doen wij al 20 jaar door activiteiten zoals audits, trainingen, advies, en onderzoek. Ook voeren wij projecten uit om zoveel mogelijk impact te maken. We hebben 18 medewerkers en zijn gevestigd in Utrecht. We hebben de ANBI status.

Tom is blind en laat zien hoe hij de computer gebruikt met o.a. tabtoetsen en een screenreader als hulpmiddel. Dit geeft veel inzicht in waarom digitale toegankelijkheid zo belangrijk is.

Wij hebben een grote groep ervaringsdeskundigen. Zij worden ingezet bij awareness sessies en gebruikerstesten.

Samen met studenten van Hogeschool Windesheim hebben wij een game ontwikkeld. De Accessibility Game is een educatief spel met meerdere levels. Het is bedoeld om te begrijpen welke belemmeringen iemand met een functiebeperking op de computer, tablet of smartphone kan ervaren. Het spel simuleert een aantal functiebeperkingen waardoor je zelf deze belemmeringen ervaart.

Probeer het zelf!
<https://accessibility-game.netlify.app/>





Arja Boer

Kwartiermaker

06 381 63 981

a.boer@accessibility.nl

Neem rustig contact met mij op als je
meer wilt weten over digitale
toegankelijkheid, het inzetten van
ervaringsdeskundigen of het gebruik van
de game.



Accessibility

